

ブランジスタゲームに対する Q&A 25 問

新会社ブランジスタゲームに関して、投資家様から多数のご質問をいただいている 25 問を下記の通り Q&A 方式でお答えさせていただきます。

なお、本日開催いたしました機関投資家様向け決算説明会の動画を、今週中にストリーミング配信いたします。

Q1. リリース時期を教えてください。

A. 2016年6・7月を予定しております。
早ければ4・5月になる可能性もあります。

Q2. すでに開発は始まっていますか？

A. もちろん、開発を始めております。

Q3. (株)ブランジスタゲーム設立の経緯を教えてください。

A. 親会社であるネクシィーズグループ代表 近藤太香巳、ブランジスタ会長 見城徹、秋元康さんとの話から始まりました。秋元康さん自らが、総合プロデューサーとなり本気で注力して頂いております。

Q4. ゲーム市場に参入した理由を教えてください。

A. 当社がゲーム事業に参入するということは、これまでまったく考えておりませんでした。
「神の手」はリアルとバーチャルを融合させた設計が最大の特徴で、それが我々のキラーカード(独自性)となります。ゲームのシステムそのものはそれほど複雑なものではありません。コンテンツが素晴らしく面白いのです。まさに「神の手」です。その全貌は、スタート直前まで伏せさせていただきます。

Q5. 既存ビジネスとは別で考えていますか？

A. もちろん、別のビジネスとして考えております。

Q6. オタク市場は秋元さんも狙っていたのですか？

A. もちろん3兆円とも言われるオタク市場はメインにありますが、今回のゲームはどなたでも簡単に楽しめる様々な企画を考えています。

Q7. なぜ子会社として設立したのですか？

A. スマホゲーム「神の手」に100%、専念するためです。

Q8. 内容はどこまで決まっているのですか？

A. やるべきことは100%決まっています。
準備としては半分程度の段階です。

Q9. AKB48 が関わる予定はありますか？

A. ご想像にお任せします。

また、当社は電子雑誌で80社以上のプロダクションとの提携があります。これまでに100人を超えるドラマや映画で主演級のタレント・女優さんにご出演頂いております。芸能コンテンツが、魅力のひとつになる事は間違いありません。

Q10. 「神の手」のネーミングの由来を教えてください。

A. 発表しましたら、まさに「神の手」だのご納得いただけると思います。

Q11. 斬新なゲームとのことだが、今までに無いようなユニークさがあるのですか？

A. リアルとバーチャルが融合するゲームであるため、ユニークなものに仕上がることは間違いのないと思います。

Q12. 技術よりも、ゲームの内容（コンテンツ）が決め手となるのですか？

A. その通りです。コンテンツが決め手となります。

Q13. 内容に自信がありますか？

A. もちろんです。そうでなければ、参入いたしません。

Q14. 一部のユーザーに課金するモデルか、ユーザー全般に課金するモデルか、教えてください。

A. 一部の課金ユーザーで稼ぐモデルです。
その他に、各企業からのタイアップ広告収入もあります。

Q15. アプリで配信する予定ですか？

A. アプリでの配信も考えております。

Q16. 「神の手」以外のゲームもつくる予定はありますか？

A. 他のゲームは考えておりません。このゲームは、特別です。「神の手」は、これまでのゲームのように攻略したから、飽きたからといって終わりがあるものではありません。エンドレスに続けられるゲームです。どんどんユーザーの楽しみが増えてゆきながら、パワーアップしてゆくゲームです。

Q17. 技術者は、新たに採用するのですか？

A. すでに確保しております。

Q18. ゲームの制作は、内製で行なうのか、外注するのか教えてください。

A. どちらも行ないます。

Q19. 技術力に問題は無いですか？

A. ゲームのシステムそのものは、さほど技術力を必要とするものではないので、問題ありません。

Q20. ゲーム会社の規模や従業員数について、教えてください。

A. 規模はそれほど大きくする必要はありません。従業員数も数十名程度で考えております。

Q21. 権利関係はクリアできていますか？

A. もちろん、クリアできております。

Q22. ゲーム事業を行うことへのリスクは？

A. 仮に失敗しても、数千万円程度のリスクです。
成功すれば投資額も増えますが、数億円程度です。

Q23. ブランジスタゲームの新社長は、どんな人物か？

A. ブランジスタの取締役として活躍している、木村泰宗が代表取締役社長となり、
秋元康 総合プロデューサーをはじめとする専属チームで、本事業に注力します。

Q24. 今後、「神の手」に関する発表の予定はありますか？

A. 詳細は、サービスインする1ヶ月程前に発表致します。

Q25. ブランジスタの株価は意識していますか？

A. 意識しています。



株式会社ブランジスタ

<http://www.brangista.com/>

本社所在地：〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町 20-4 ネクシーズスクエアビル

代表者：代表取締役社長 岩本恵了

設立：2000年11月

事業内容：電子雑誌出版・電子広告・ソリューションサービス

本リリースに関するお問合せ株式会社ブランジスタ 広報担当：田口隆一
e-mail: press@brangista.com / TEL : 03-6415-1183